



Июль 2017

учитель-логопед 1 кв.категории Михайлова Т.М.

Обогащения словаря ребёнка в домашних условиях.

Одним из эффективных способов обогащения словаря детей являются настольно-печатные игры (лото, домино, парные картинки, кубики).

Цель их – сформировать у детей навыки складывать из отдельных частей целое, уточнять их знания о предметах, учить их правильно называть.



Купив игру, не стоит сразу давать её ребёнку, так как он, не понимая правил, теряет к ней интерес. Вначале родители сами должны познакомиться с игрой, а потом, сидя за столом, но не на полу или ковре, объяснить её ребёнку. Первый раз на протяжении 10 – 15 минут необходимо поиграть вместе с ребёнком.

В процессе игры (например, с разрезными картинками) целесообразно сначала рассмотреть целые картинки-образцы и спросить: «Что нарисовано на картинке?», «Как можно назвать их одним словом?», «Где растут фрукты (овощи)?», «Что можно сделать из фруктов?» После беседы объяснить: «Вот перед тобой маленькие картинки, на каждой нарисована только часть фрукта, ты сложи целую картинку. Вспомни, какого цвета сливы, какие у неё листья, и подбери необходимые картинки».

Родители могут начать складывать картинку, а далее ребёнок продолжит самостоятельно. По такому же принципу дети собирают картинки из кубиков. Если они посвящены содержанию



знакомых сказок, то сначала необходимо провести беседу или попросить рассказать содержание картинки.

Игры с коробками.



Кукольный мегаполис.

Из коробок – больших и маленьких можно сделать домики для пупсов. Вырезаем в коробке дверь, окошки. Каждый домик можно разрисовать красками, на окна повесить занавески (приклеить клеем тряпочки). Домики расставить в детской. И теперь можно пупсам ходить через всю комнату в гости друг к другу. Чтобы добраться до соседнего дома, им нужно пересечь широкое шоссе (ковровую дорожку), пройти по подземному переходу (под стулом). До особо отдаленных районов ходит трамвай (тапочек) и скоростной автобус (его тоже можно сделать из молочного пакета). Параллельно изучаются правила дорожного движения.

Мебелирование комнаты.

Для кукол побольше из пакетов можно сделать ажурные кровати (для этого фигурно вырезают боковые стороны пакета), шкафы (вырезаются на фасаде пакета дверцы), а в центре кукольной комнаты можно поставить телевизор (тоже, кстати, сделанный из пакета).

Дикторы в кукольном телевизоре могут быть любимые игрушки. Одну программу ведет собачка, другую кукла Маша, третью - слоненок. Причем озвучивают дикторов не только

взрослые, но и дети. Это очень помогает развитию связанной речи. Ведь собачка, за которую говорит ребёнок, должен подробно рассказать новости кукольного государства.

Шкатулка.

У каждой девочки есть драгоценности. Хранить их можно в шкатулке, сделанной также из молочного пакета. Изготовление таких шкатулок можно превратить чуть ли не в священнодействие.

Нужно положить перед собой пакет из-под молока, наверху сделать крышку. Отрезать верх по периметру. Но отрезать не с 4, а с 3 сторон, чтобы можно было закрыть шкатулку.

Потом можно приступить к самому главному - украшению. На обычный клей приклеиваются стразы, бусины и даже меховые шарики. Шкатулки получаются просто загляденье! Почти как у настоящих принцесс.

Кораблики.

Из пакетов "с шапочкой" можно сделать корабли. Это пакеты, у которых верх сделан треугольником. Такие пакеты иногда еще бывают с завинчивающимися крышечками.

Вырезаем одну из длинных сторон пакета и в образовавшееся отверстие вставляем и прикрепляем палочку от мороженого или карандаш. На него крепится флаг. Флаги могут быть разных стран.

- Вот плывет корабль из Турции. Везет пахлаву, восточные сладости, - говорит взрослый. В этой игре можно многое рассказать об обычаях и истории страны, из которой плывет корабль.

Кубики.

Еще одна развивающая игра получается, если сделать из пакетов кубики. Нужно наклеить на разные стороны таких кубиков фотографии членов семьи, в том числе и фотографию собачки, кошки... Первый игрок бросает кубик. Предположим, он выпал стороной, на которой изображена бабушка. Игрок начинает рассказывать историю, в которой фигурирует бабушка. На самом интересном месте он прерывается, и кубик бросает второй игрок. Предположим, теперь на кубике изображена собачка. Второй игрок продолжает рассказ с прерванного места и вводит в историю собачку. Получаются очень забавные истории!

Молочный тир.

Как оказалось, пакеты могут быть отличными мишенями. Необходимо вымыть несколько пакетов, вырезать у них одну сторону (получается открытая коробочка) и расставить их по комнате. Все, кто участвует в игре, встают у одной ограничительной черты (для этих целей можно положить на ковер ленточку). Каждому игроку выдают по три снаряда (снарядами могут быть каштаны, которые собирают всей семьёй еще осенью). По очереди игроки начинают метать снаряды в коробочки. Тот, кто попадет, набирает определенное количество очков. Побеждает, естественно, тот, кто набрал большее количество очков.

Изначально нужно договориться, что каждая коробочка обозначает определенное количество очков. Так, если игрок попадает в пакет-коробочку, который стоит ближе, ему начисляется 5 очков. Если же игроку удастся попасть в самый дальний в пакет -коробочку, то он сразу набирает 20 очков.